# Appunti di matematica

Sommario

[Appunti di matematica 1](#_Toc148252138)

[Disequazioni di secondo grado intere e fratte 2](#_Toc148252139)

[Disequazioni esponenziali 3](#_Toc148252140)

[Disequazioni con valore assoluto 4](#_Toc148252141)

[Disequazioni irrazionali 5](#_Toc148252142)

[Angoli e radianti 6](#_Toc148252143)

[Radianti e gradi e viceversa 6](#_Toc148252144)

## Disequazioni di secondo grado intere e fratte

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

1. **Passo 1 - Risoluzione dell'Equazione Corrispondente**: Per risolvere una disequazione di secondo grado intera, inizia risolvendo l'equazione corrispondente . Trova le radici dell'equazione utilizzando la formula quadratica o altri metodi.
2. **Passo 2 - Identificazione degli Intervalli Critici**: Una volta che hai le radici dell'equazione, identifica gli intervalli critici sul grafico. Questi intervalli sono determinati dalle radici e suddividono il dominio del grafico in parti che devono essere testate.
3. **Passo 3 - Test di Punti di Esempio**: Scegli un punto all'interno di ciascun intervallo critico e sostituiscilo nella disequazione originale. Determina se la disequazione è vera o falsa per ogni intervallo.
4. **Passo 4 - Grafico della Soluzione**: Usa i risultati del test dei punti di esempio per costruire un grafico delle soluzioni. Il grafico mostrerà gli intervalli in cui la disequazione è vera.
5. **Passo 5 - Rappresentazione della Soluzione**: Esprimi la soluzione finale in termini di intervalli. Ad esempio, "x < -2 o 1 < x < 3" rappresenta la soluzione di una disequazione.

## Disequazioni esponenziali

Le disequazioni esponenziali sono disequazioni in cui l'incognita compare in una potenza esponenziale. Risolvere tali disequazioni coinvolge il determinare i valori dell'incognita che soddisfano la disequazione. Ecco come risolvere disequazioni esponenziali:

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

## Disequazioni con valore assoluto

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Si tratta di fare un sistema, concretamente in cui:

* Si considera il caso “valore assoluto positivo” e l’argomento del modulo (quello dentro le parentesi di valore assoluto) come positivo (quindi, ) come primo sistema
* Si considera il caso “valore assoluto negativo” e l’argomento del modulo (quello dentro le parentesi di valore assoluto) come negativo (quindi, ) come secondo sistema

## Disequazioni irrazionali

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, algebra

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, documento

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, algebra

Descrizione generata automaticamente

## Angoli e radianti

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

## Radianti e gradi e viceversa

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente